

ORIGINAL - PSX PSX26W

Recambios OSRAM



Recambios OSRAM

Descubra nuestras lámparas PSX ORIGINALES. Estos recambios son tipos de lámparas de señalización para diferentes aplicaciones. Proporcionan un flujo luminoso elevado y constante.

Hoja de datos de producto

Datos técnicos

Información de producto

Aplicación (Categoría y producto específico)	Lámpara auxiliar
--	------------------

Información general del producto

Referencia para pedido	6851
------------------------	------

Datos eléctricos

Entrada de potencia	26 W
Tensión nominal	12.0 V
Potencia nominal	24 W
Tensión de prueba	13,5 V

Datos Fotométricos

Flujo luminoso	500 lm
Tolerancia de flujo luminoso	+10 %

Physical Attributes & Dimensions

Diámetro	18.5 mm
Peso del producto	9.60 g
Largo	46.7 mm
Casquillo (denominación estándar)	PG18.5d-3

Duración de vida

Duración B3	500 hr
Vida útil Tc	1000 hr

Capacidades

Tecnología	AUX ¹⁾
------------	-------------------

¹⁾ Auxiliary signal lamp

Certificados & Normas

Categoría ECE	PSX26W
---------------	--------

Environmental & Regulatory Information

Information according Art. 33 of EU Regulation (EC) 1907/2006 (REACH)	
Date of Declaration	26-06-2024
Primary Article Identifier	4062172160100

Hoja de datos de producto

Candidate List Substance 1	No declarable substances contained
Declaration No. in SCIP database	In work

Logistical Data

Código del producto	Descripción del producto	Unidad de embalaje (Piezas/unidad)	Dimensiones (largo x ancho x alto)	Volúmen	Peso bruto
4062172160124	ORIGINAL - PSX PSX26W		- x - x -	8.54 dm ³	

El código del producto mencionado describe la unidad más pequeña de la cantidad que se puede pedir. Una unidad de envío puede contener uno o más productos individuales. Al cursar un pedido, introduzca la cantidad de la unidad de envío o su múltiple.

Consejos de aplicación

Para más información detallada sobre la aplicación y gráficos vea la hoja de datos del producto.

Aviso

Sujeto a cambios sin aviso. Excepto errores y omisiones. Asegúrese de utilizar la emisión más reciente.

OSRAM